

Sketch

Apprenez à créer des interfaces utilisateurs avec Sketch

Durée de la formation : 2 jours

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Utiliser l'ensemble des fonctionnalités de Sketch
- Créer vos interfaces utilisateurs avec Sketch
- Créer et organiser efficacement vos composants UI
- Utiliser les plug-ins essentiels pour améliorer votre productivité

À qui s'adresse la formation ?

concepteurs, designers, webdesigners, webmasters, développeurs, PO, chefs de projets AMOA souhaitant réaliser des prototypes interactif sans engager de développements.

Nos formateurs

Nos formateurs sont avant tout des praticiens, consultants en design d'expérience utilisateur et product design, évoluant dans le domaine de l'innovation et du design depuis plus de 15 ans. Quotidiennement au contact des entreprises, ils sauront vous transmettre leur passion pour le design d'expérience utilisateur.

Outils pédagogiques

- La formation vous apporte les principes clés de l'utilisation de Sketch, sa philosophie et le potentiel de l'outil
- Mise en application via des exercices guidés puis via des exercices semi-guidés
- Le stage est 100% pratique
- Vous aurez l'occasion de réaliser les maquettes d'un de vos projets en cours. Pour que votre formation soit personnalisée, pensez à bien définir votre besoin en amont.

Moyens techniques

- Formation en salle ou à distance via Google Meet + Miro
- Liste des tutoriels, articles et ouvrages de référence
- Un ordinateur portable par participant
- Une Licence d'essai Sketch - 30 jours par participant

Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation :

- lors des exercices pratiques
- par les productions des participants
- en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation

Programme

Jour 1 – Apprentissage des fondamentaux

1. Identification des besoins spécifiques
2. Consolidation des objectifs
3. Définition des attentes des participants
4. Exercices pratiques :
 - a. Présentation de l'interface
 - b. Plans de travail, grilles et layout
 - c. Styles, couleurs et symboles
 - d. Contenus dynamiques
 - e. Auto-layout
 - f. Tracés et pathfinder
 - g. Librairies
 - h. Plugins incontournables
5. Évaluation des compétences

Jour 2 – Mise en pratique

1. Exercices pratiques :
 - a. Conception sur papier d'une page d'un produit identifié en jour 1
 - b. Réalisation de l'interface de cette page sur Sketch
2. Évaluation des compétences

Lieu du stage

Locaux Kirk (5 rue de l'industrie – 92400 Courbevoie) ou Paris ou à distance

Inscription

www.kirk-agency.fr/formations

Tél : 01 43 34 08 34

Mail : bonjour@kirk-agency.fr