

Axure RP9

Apprenez à créer un prototype haute-fidélité avec Axure RP9

Durée de la formation : 2 jours - format : Intra ou Inter Entreprise - Tarif : à partir de 900 € HT / participant

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Utiliser l'ensemble des fonctionnalités d'Axure
- Créer votre propre architecture de site ou de produit
- Créer des composants interactifs
- Intégrer des variables et des conditions dans vos prototypes
- Implémenter des interactions poussées dans vos maquettes

À qui s'adresse la formation ?

Profils

Concepteurs, designers, webdesigners, webmasters, développeurs, product owners, chefs de projets AMOA souhaitant réaliser des prototypes interactifs sans passer par une phase de développement ou d'intégration.

Prérequis

Notions théoriques de base en design d'expérience utilisateur.

Nos formateurs

Tristan Roger

UX Strategist - Product designer

Augustin Menou

Product designer

Nos formateurs sont avant tout des praticiens, consultants en design d'expérience utilisateur et product design, évoluant dans le domaine de l'innovation et du design depuis plus de 15 ans. Quotidiennement au contact des entreprises, ils sauront vous transmettre leur passion pour le design d'expérience utilisateur.

Outils pédagogiques

- La formation vous apporte les principes clés de l'utilisation d'Axure, sa philosophie et le potentiel de l'outil
- Une mise en application via des exercices guidés puis via des exercices semi-guidés
- La formation est basée 100% sur la pratique
- Vous aurez l'occasion de réaliser les maquettes d'un de vos projets en cours. Votre formation sera personnalisée en fonction de vos besoins à l'aide d'un atelier réalisé en jour 1.

Moyens techniques

- Formation chez Kirk, dans les locaux du stagiaire ou à distance via Google Meet + Miro
- Liste des tutoriels, articles et ouvrages de référence
- Votre ordinateur portable
- Une Licence d'essai Axure - 30 jours mise à disposition

Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation :

- lors des exercices pratiques
- via les productions des participants
- en fin de formation, via un questionnaire d'auto-évaluation

Programme

Jour 1 – Apprentissage des fondamentaux

1. Identification des besoins spécifiques
2. Consolidation des objectifs
3. Définition des attentes des participants
4. Exercices pratiques :
 - a. Présentation de l'interface
 - b. Pages et navigation
 - c. Panneaux dynamiques
 - d. Masters et librairies
 - e. Conditions et fonctionnalités complexes
 - f. Adaptatifs et responsives
 - g. Hébergement et partage du prototype
5. Évaluation des compétences

Jour 2 – Mise en pratique

1. Exercices pratiques :
 - a. Conception sur papier d'une page d'un produit identifié en jour 1
 - b. Réalisation du prototype haute-fidélité de cette page sur Axure RP 9
2. Évaluation des compétences

Durée et tarif de la formation

2 jours à partir de 9000 € HT par participant

Horaire de début- fin : 9h30 - 18h30

Pause déjeuner d'1 heure

Lieu du stage

Dans les locaux de Kirk au 5 rue de l'industrie à Courbevoie, dans les locaux du stagiaire ou à distance via Google Meet

Inscription

www.kirk-agency.fr/formations - Mail : bonjour@kirk-agency.fr - Tél : 01 43 34 08 34